

Construire un graphique

Pour construire un graphique, il te faut :

- Un crayon gris bien taillé et une gomme,
- Une règle,
- Une feuille de papier millimétré,
- Un tableau de valeurs.

Tout doit être fait au crayon gris, il n'y a que la courbe et le titre qui peuvent être en couleur à condition que ce soit la même.

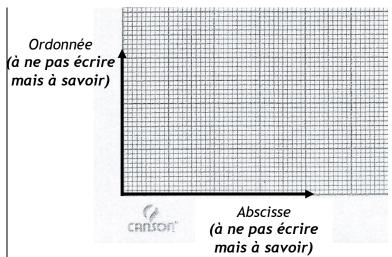
Etape 0: Tracer les axes du graphique.

Un axe est une droite fléchée qui indique le sens de lecture de la courbe de ton graphique.

L'axe horizontal porte le nom d'abscisse, l'axe vertical porte le nom d'ordonnée.

Pour t'en rappeler, souviens-toi que le mot « ordonnée » commence par un « o », c'est donc l'axe qui pointe vers le haut du graphique.

Pour être sûr d'avoir un maximum de place, trace les axes contre la marge blanche de ta feuille de papier millimétré.

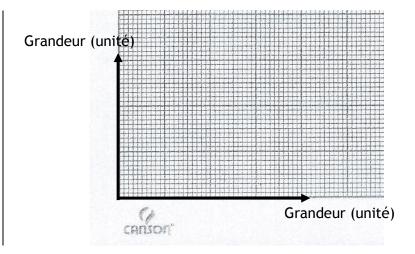


Etape 2 : Indiquer les grandeurs mesurées au niveau des axes.

Indique au bout de l'ordonnée la grandeur mesurée. L'unité de la grandeur doit être indiquée entre parenthèses.

Indique au bout de l'abscisse la grandeur mesurée. L'unité de la grandeur doit être indiquée entre parenthèses.

Il ne faut jamais marquer les mots « ordonnée » et « abscisse » au niveau des axes !



Etape 9: Graduer les axes en respectant l'échelle.

Généralement, l'échelle est indiquée dans les consignes. Il suffit de l'utiliser pour graduer chacun des 2 axes.

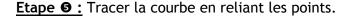
<u>Ex :</u> si l'échelle de l'ordonnée indique 1cm = 10 pulsations, cela veut dire que 1cm sur l'axe du graphique correspond en réalité à 10 pulsations. Il faut donc graduer l'axe de 10 pulsations en 10 pulsations tous les cm.



Il faut placer les valeurs présentes dans le tableau afin d'obtenir une courbe.

<u>Ex</u>: si pour la première minute le nombre de pulsations est de 20, il faut relier ces deux valeurs sur la feuille de papier millimétré. Il faut placer une croix à l'endroit où les deux traits en pointillés se croisent : le premier point est alors placé.

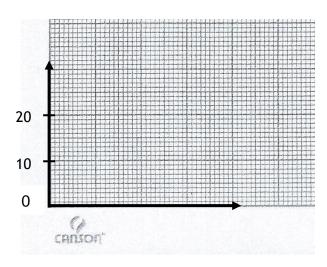
Ainsi de suite pour tous les couples de points présents dans le tableau.

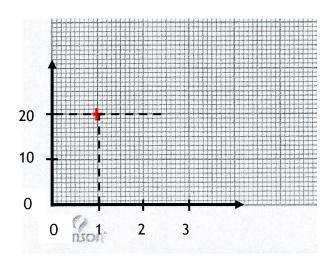


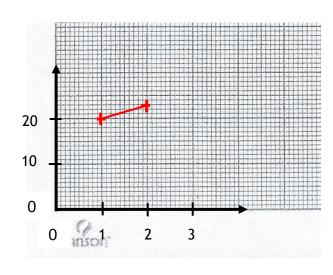
Relie <u>à la main levée</u> tous les points que tu as placés, de manière à obtenir une droite ou une courbe.

Une courbe commence au premier point placé qui n'est pas obligatoirement le zéro!

Efface tous les traits en pointillés que tu as utilisés.







Etape 6: Donner un titre au graphique.

Le titre du graphique doit prendre en compte les grandeurs qui ont été mesurées. Le titre d'un graphique est toujours composé de la manière suivante :

Evolution de [la grandeur de l'ordonnée] en fonction de [la grandeur de l'abscisse].